

Inhaltsverzeichnis

Vorwort

1. Steckerbelegung von Servos
2. Auswerten von Empfänger-Signalen
 - 2.2 Die Information auswerten
 - 2.2.1 Schaltung 1 - Auswertung durch Flip-Flops
 - 2.2.2 Schaltung 2 - Auswertung durch Monoflops
 - 2.2.3 Schaltung 3 - Auswertung durch einen Komparator
 - 2.2.4 Schaltung 4 - Microcontrollervariante
3. Manipulation von Servos
 - 3.1 Der Umbau eines Servos zum Getriebemotor
 - 3.2 Verwendung einer Servo-Elektronik zum Schalten eines Relais
 - 3.2 Verwendung einer Servo-Elektronik zum Schalten von Lämpchen
 - 3.3 Selbstbau einer Servo-Elektronik
4. Servotester
5. Modellbaufernsteuerung mit der Fernseher-Fernbedienung
6. Miniatur-PCM-Modellbaufernsteuerung
7. Schalten von Verbrauchern
 - 7.1 Ansteuern eines Relais
 - 7.2 Ansteuern eines Motors
 - 7.3 Schalten von Glühlampen und Leuchtdioden
 - 7.3.1 Konstanter LED-Strom
 - 7.3.2 Betreiben mehrerer LEDs
8. Modellbau-Universalchip
 1. - Modellfinder
(Ein Summer wird angesteuert, wenn das Sendersignal ausbleibt, bzw. stark gestört ist.)
 2. Empfängerspannungsüberwachung mit Qualitätsanzeige
 3. Motorspannungsüberwachung mit Qualitätsanzeige
 4. 2 Kanal Schalter
 5. Hotglow
(Zuschalten einer Glühkerzenversorgung bei Motorleerlauf)
 6. Servofilter
 7. Anti-Collision-Light
 8. Sanftanlaufschalter mit Einschaltstop
 9. Drehzahlregler mit Einschaltstop
 10. Failsave
 11. Servoreverse
 12. V-Kabel Ersatz
 13. Servowegdifferenzierung
 14. Goslow (Verringerung der Servogeschwindigkeit)
9. Akkutester mit automatischer Lastzuschaltung und LED-Anzeige
10. Elektronisches Schalterkabel (Safety Switch System)
11. Akkuweiche
 - 11.1 Intelligente Akkuweiche
12. BEC-System
 - 12.1 Der Spannungsregler 7805
 - 12.2 Low-Drop Spannungsregler
 - 12.3 Kühlung
 - 12.4 Schaltregler

- 13. Modellfinder
 - 14. Blinkschaltungen
 - 14.1 Die blinkende Leuchtdiode
 - 14.2 RGB-Farbwechsel-Leuchtdiode
 - 14.3 Ein einfacher Wechsel-Blinker
 - 14.4 Lauflicht
 - 14.5 Anti-Kollisions-Licht
 - 14.6 Microcontrollergesteuerter Blinker
 - 15. Lichtschranke mit Geschwindigkeitsmessung
 - 16. Das Erzeugen von Tönen
 - 16.1 US-Sirene
 - 16.2 Nebelhorn
 - 16.3 Eigene Töne aufzeichnen und wiedergeben mit der Fernsteuerung
 - 16.3.1 Das Sprachspeicher-IC
 - 16.3.2 Der Verstärker
 - 16.3.3 Fertige, käufliche Module
 - 17. Schaltungen rund um die Glühkerze
 - 17.1 Glühkerzen-Regler
 - 17.2 Automatischer Glühkerzen-Schalter
 - 18. Entstörung von Gleichstrommotoren
 - 19. Ein einfacher Autopilot
 - 20. Motorregler
 - 20.1 Drehzahlregelung mit IC U2352B
 - 20.2 Drehzahlregelung mit IC BTS629
 - 21. Elektronisches Umpolen eines Servos
 - 22. Bezugsquellen / Internetadressen
- Stichwortverzeichnis